

## Динамика материальной точки. Примеры решения задач

### Пример 1. Обратная задача динамики

Частица массы  $m$  движется в плоскости  $xu$  со скоростью  $\vec{V} = At\vec{i} + Bt^2\vec{j}$ , где  $A$  и  $B$  – постоянные,  $\vec{i}$  и  $\vec{j}$  – орты осей  $x$  и  $y$ . Найдите модуль результирующей силы, действующей на частицу, в зависимости от времени.

Решение.

$$\vec{F} = m\vec{a} = m \frac{d\vec{V}}{dt} = m(A\vec{i} + 2Bt\vec{j}),$$
$$|\vec{F}| = \sqrt{F_x^2 + F_y^2} = m\sqrt{A^2 + 4B^2t^2}.$$

### Пример 2. Сила зависит от времени

Частица массы  $m$  в момент  $t = 0$  начинает двигаться вдоль оси  $x$  из начала координат под действием силы  $F = F_x = F_0 \sin \omega t$ , где  $F_0$  и  $\omega$  – постоянные. Найдите зависимость от времени: а) проекции скорости тела  $V_x$ , б) координаты тела  $x$ .

Решение.

а) Записываем второй закон Ньютона:

$$m \frac{dV_x}{dt} = F_x = F_0 \sin \omega t.$$

Делим переменные:

$$m dV_x = F_0 \sin \omega t \cdot dt.$$

Интегрируем

$$\int m dV_x = \int F_0 \sin \omega t \cdot dt.$$

Получаем:

$$mV_x = -\frac{F_0}{\omega} \cos \omega t + C.$$

Определяем постоянную интегрирования  $C$  из начального условия  $V_x(0) = 0$ :

$$0 = -\frac{F_0}{\omega} + C.$$

Следовательно

$$V_x = \frac{1}{m} \left( -\frac{F_0}{\omega} \cos \omega t + \frac{F_0}{\omega} \right) = \frac{F_0}{m\omega} (1 - \cos \omega t).$$

б) Запишем определение скорости:

$$\frac{dx}{dt} = V_x = \frac{F_0}{m\omega} (1 - \cos \omega t).$$

Разделяем переменные и интегрируем

$$\int dx = \int \frac{F_0}{m\omega} (1 - \cos \omega t) dt.$$

Получаем

$$x = \frac{F_0}{m\omega} \left( t - \frac{\sin \omega t}{\omega} \right) + C_1.$$

Учитывая, что при  $t = 0$  координата  $x = 0$ , найдем  $C_1 = 0$ . Следовательно

$$x = \frac{F_0}{m\omega} \left( t - \frac{\sin \omega t}{\omega} \right).$$

### Пример 3. Сила зависит от скорости

Частица массы  $m$  движется вдоль оси  $x$  под действием силы  $F_x = -AV_x^2$  ( $F_x$  и  $V_x$  - проекции силы и скорости на ось  $x$ ). В начальный момент времени  $V_x(0) = V_0$ . Найдите  $V_x(t)$ .

Решение.

Второй закон Ньютона:

$$m \frac{dV_x}{dt} = F_x = -AV_x^2.$$

Делим переменные:

$$m \frac{dV_x}{V_x^2} = -Adt.$$

Интегрируем:

$$\int m \frac{dV_x}{V_x^2} = -\int Adt.$$

Получаем

$$-\frac{m}{V_x} = -At + C.$$

Находим постоянную интегрирования  $C$  из начального условия  $V_x(0) = V_0$ :

$$-\frac{m}{V_0} = 0 + C.$$

После алгебраических преобразований получаем:

$$V_x = V_0 \frac{m}{m + AV_0 t}.$$

### Пример 4. Сила зависит от координаты

Частица движется вдоль оси  $x$  под действием силы  $F_x = F_0 - \epsilon x$ , где  $F_0$  и  $\epsilon$  - положительные постоянные,  $x$  - расстояние от точки, в которой частица первоначально покоилась. Найдите расстояние, пройденное частицей до остановки.

Решение

Второй закон Ньютона:

$$m \frac{dV_x}{dt} = F_x = F_0 - \epsilon x.$$

Левую часть уравнения умножаем и делим на  $dx$ :

$$m \frac{dV_x}{dt} \frac{dx}{dx} = F_0 - \epsilon x.$$

Учитывая, что  $dx/dt = V_x$ , запишем:

$$mV_x \frac{dV_x}{dx} = F_0 - \varepsilon x.$$

Делим переменные и интегрируем:

$$m \int V_x dV_x = (F_0 - \varepsilon x) dx.$$

Получаем:

$$m \frac{V_x^2}{2} = F_0 x - \varepsilon \frac{x^2}{2} = x \left( F_0 - \frac{\varepsilon x}{2} \right).$$

Скорость равна нулю при  $x=0$  (это точка старта) и при  $x=l=2F_0/\varepsilon$  (это координата точки разворота частицы). Итак, путь, пройденный частицей до остановки равен

$$l = \frac{2F_0}{\varepsilon}.$$